**PRUEBA PARCIAL # 1 BATERÍA B**

**Nombre y apellidos: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_**

**1- ¿Qué prerrequisitos se deben cumplir antes de desarrollar una arquitectura de software? Elija las DOS respuestas más adecuadas.**

\_\_\_ (a) La especificación de requisitos para el sistema es completa, detallada y consistente

\_\_\_(b) Se conocen las cualidades más importantes del sistema.

\_\_\_(c) Se conocen las restricciones de la organización.

\_\_\_\_(d) Se ha seleccionado el lenguaje de programación.

\_\_\_\_(e) Se dispone del hardware necesario para el equipo de desarrollo.

1. **¿Para qué tipo de sistema se puede utilizar el patrón de arquitectura pizarra? Marque con una X**

\_\_\_\_ (a) Sistemas en tiempo real.

\_\_\_\_ (b) Sistemas basados en reglas.

\_\_\_\_(c) Sistemas Linnés.

\_\_\_\_ (d) Sistemas de seguridad crítica.

1. **¿Qué objetivos se pretenden lograr con el principio de inversión de la dependencia? Marque con una X**

\_\_\_\_ (a) Los bloques estructurales grandes no deben depender de los bloques estructurales pequeños.

\_\_\_\_(b) Los componentes deben ser capaces de crear componentes dependientes más fácilmente.

\_\_\_\_ (c) Los bloques estructurales sólo deben depender unos de otros a través de abstracciones.

1. **Según una definición: "La arquitectura del software es la suma de todas las decisiones que se toman durante el desarrollo". ¿Cuáles de los siguientes enunciados sobre las decisiones de diseño/arquitectura son verdaderos y cuáles son falsos?**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Verdadero | Falso |  |
|  |  | (a) Las decisiones arquitectónicas pueden estar implícitamente contenidas en la estructura de la vista de bloque estructural/componente |
|  |  | (b) Los arquitectos de software deberían justificar todas las decisiones de diseño por escrito |
|  |  | (c) Las decisiones de arquitectura pueden tener interdependencias mutuas |
|  |  | (d) Las soluciones de compromiso entre requisitos de calidad contradictorios deberían ser decisiones explícitas. |

1. **Para cada uno de los paquetes/subsistemas cuya descripción se ofrece a continuación, identifique la capa en la que se incluiría de acuerdo a cada uno de los enfoques. Fíjense que pueden existir paquetes/subsistemas que para algún enfoque no se representa en el diagrama que representa el patrón arquitectónico de estructuración en capas.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Descripción** | **Enfoque de Reutilización** | **Enfoque de Responsabilidades** |
| Protocolo que incorpora las reglas de comunicación para internet. |  |  |
| Subsistema que incluye las interfaces requeridas para que el usuario se autentique y como resultado se le muestran las funcionalidades a las que tiene acceso, por lo tanto, se construye para ser utilizado por otras aplicaciones. |  |  |
| Agrupa las clases necesarias para controlar el proceso de ventas que se realiza en la tienda de ventas minorista. |  |  |
| Subsistema que incluye las funcionalidades requeridas para autenticar a los usuarios, validar su identidad y comprobar permisos. Por lo tanto, puede ser utilizado por otras aplicaciones. |  |  |
| Agrupa las interfaces de usuarios relacionadas con la generación del comprobante de pago como resultado de los servicios que se pagan usando la telebanca. |  |  |
| Tecnología que brinda los componentes necesarios para desarrollar la lógica de negocio, garantizar la mensajería y soportar la persistencia. |  |  |
| Componente de seguridad que proporciona la tecnología para garantizar la seguridad de la solución. |  |  |